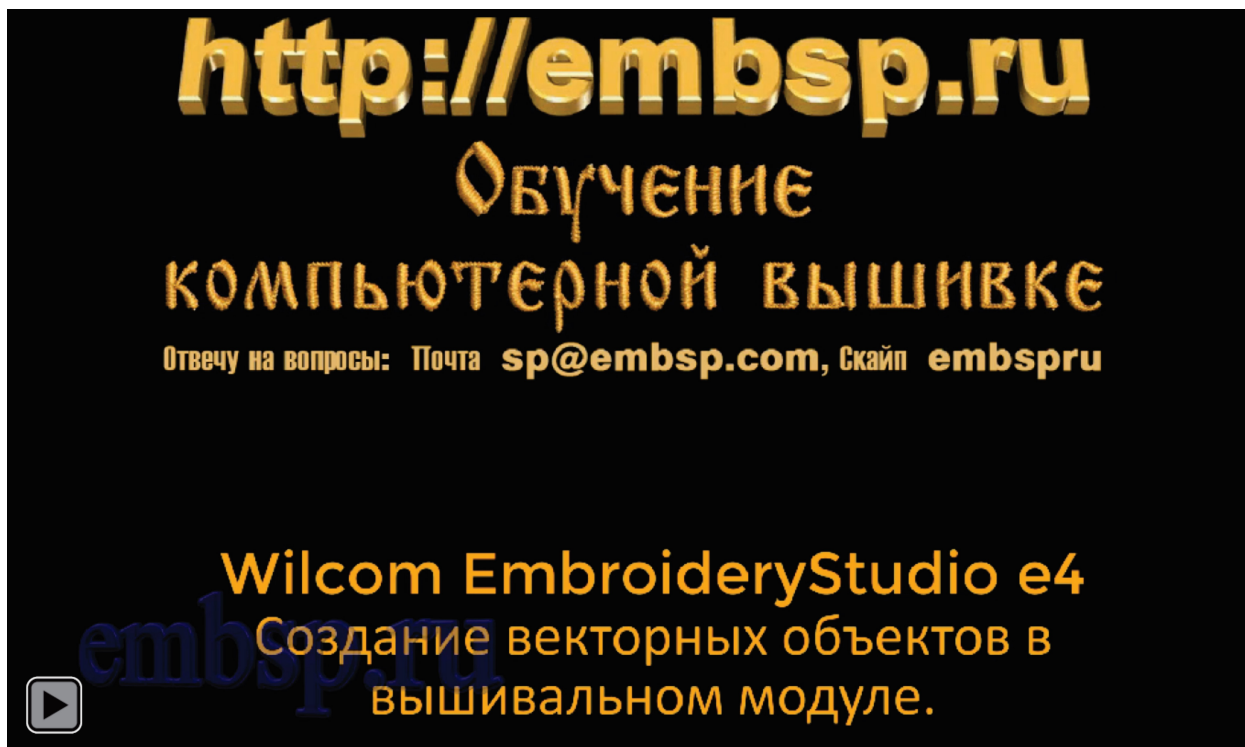


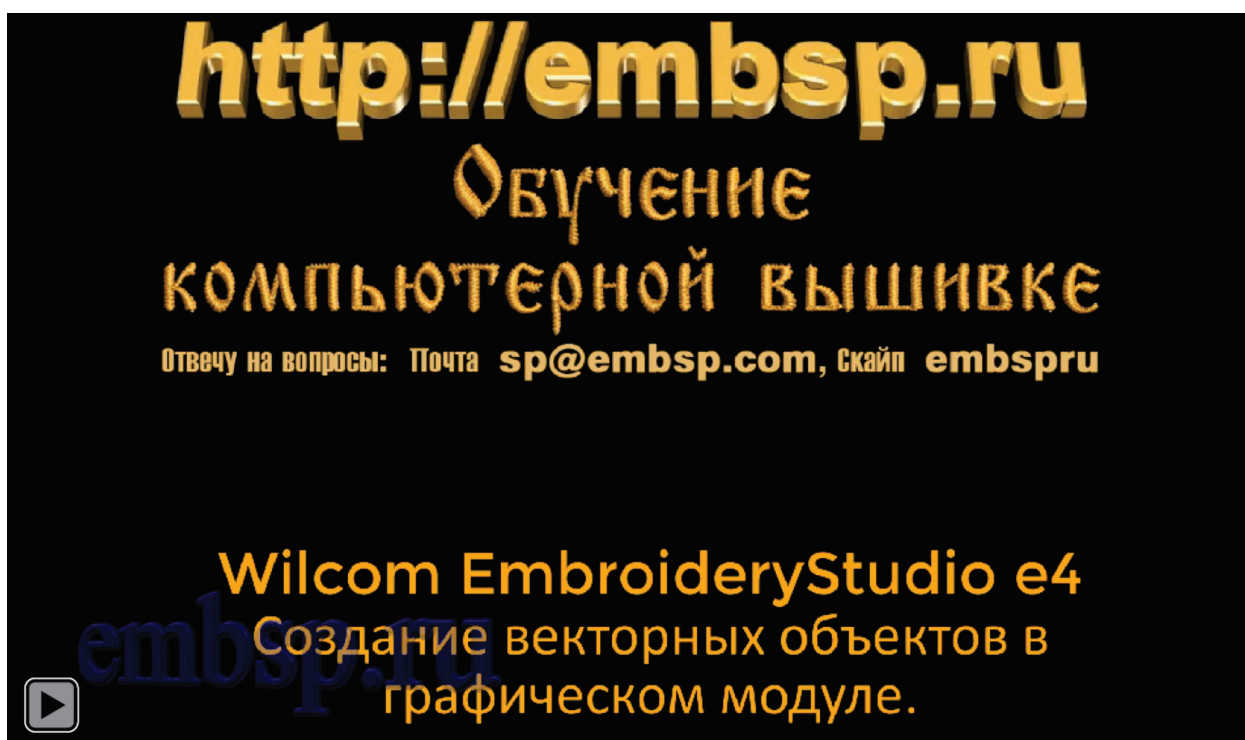
## Векторные объекты

В основе WilcomEmbroideryStudio e4 векторная графика. Задача урока создавать векторные объекты, применять готовые наработки. Конвертировать и преобразовывать векторную графику в стежки и наоборот. Материал показан видеороликами. Зашифрованные видеоролики скачиваем по [ссылке](#)

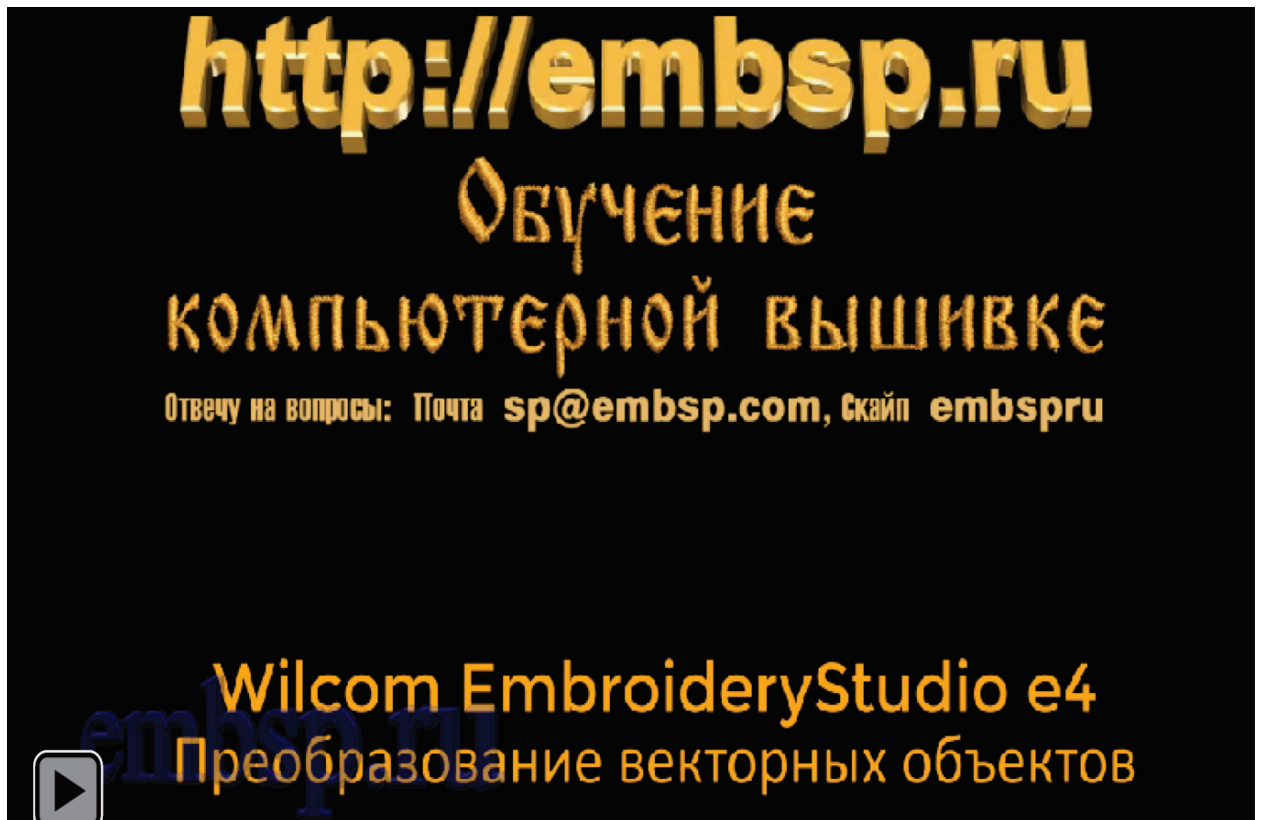
Создание векторных объектов в вышивальном модуле



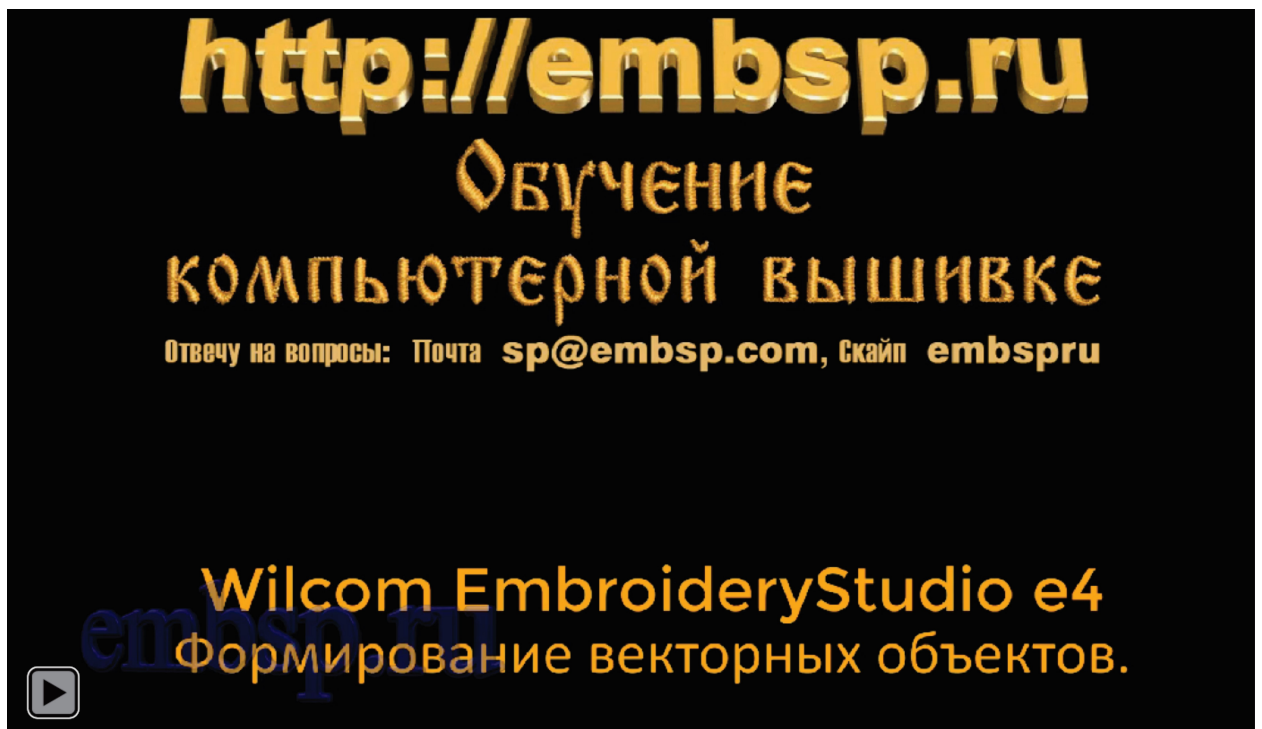
Создание векторных объектов в графическом модуле



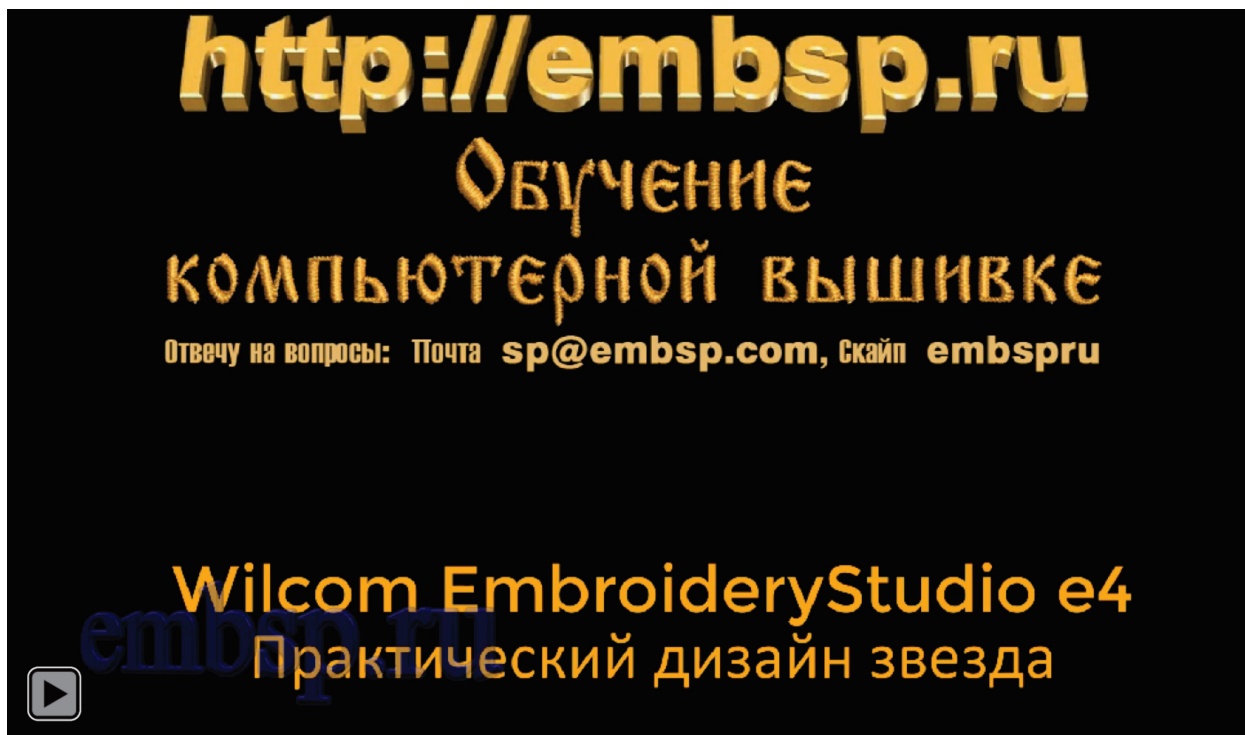
Преобразования векторных объектов



Формирование векторных объектов



Практический дизайн, звезда



С уважением Ваш Сергей Дёмин